**11 неделя**

**Лекция 21-22** Переменные окружения сервера. Технология CGI, заголовки ответов и запросов по CGI. Серверные сценарии PERL, PHP, ASP,SSI .

## Переменные окружения CGI

Непосредственно перед запуском сценария сервер передает ему некие переменные окружения с информацией. В определенных переменных содержатся некоторые заголовки, но, как уже говорилось, не все (получить все заголовки нельзя). Переменные окружения в языке PHP можно использовать как самые обыкновенные переменные. Переменные окружения делятся на четыре большие группы:

* Формируемые сервером переменные;
* Специальные переменные сервера Apache;
* Переменные HTTP-полей запроса;
* Переменные SSL-соединения (защищенного соединения).

Рассмотрим первые три группы переменных окружения:

**Формируемые сервером переменные:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Переменная окружения** | **Описание переменной окружения** |
| AUTH\_TYPE | Используется схема аутентификации. Обычно 'BASIC' |
| CONTENT\_LENGTH | Длина содержимого, например, text/html |
| CONTENT\_TYPE | MIME-тип содержимого, например, text/html |
| GETAWAY\_INTERFACE | Версия CGI, например CGI/1.1 |
| PATH\_INFO | HTTP-путь к сценарию |
| PATH\_TRANSLATED | Полный путь к сценарию |
| REMOTE\_ADDR | IP-адрес запрашиваемого компьютера-клиента |
| REMOTE\_HOST | Доменное имя запрашивающего компьютера (если доступно). Доменное имя определяется web-сервером с помощью службы DNS. Директива HostNameLookups сервера Apache разрешает (или запрещает) преобразование IP-адреса в доменное имя. |
| REMOTE\_PORT | Порт, закрепленный за браузером для получения ответа от сервера |
| REMOTE\_USER | Имя пользователя, прошедшего аутентификацию |
| QUERY\_STRING | Строка переданных серверу параметров |
| SERVER\_ADDR | IP-адрес сервера |
| SERVER\_NAME | Доменное имя сервера. Определяется директивой ServerName файла конфигурации |
| SERVER\_PORT | TCP-порт Web-сервера. Обычно 80 |
| SERVER\_PROTOCOL | Версия протокола HTTP. Например, HTTP/1.1 |
| SERVER\_SOFTWARE | Программное обеспечение сервера |
| SCRIPT\_NAME | HTTP-путь к сценарию |
| SCRIPT\_FILENAME | Имя файла сценария в файловой системе сервера (физический путь). Например, /var/www/cgi-bin/script.cgi |

**Специальные переменные сервера Apache:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Переменная окружения** | **Описание переменной окружения** |
| DOCUMENT\_ROOT | Физический путь к корневому www-каталогу сервера. Например, /var/www.html/ |
| SERVER\_ADMIN | Адрес электронной почты администратора сервера |
| SERVER\_SIGNATURE | Подпись сервера. Например, "Apache/1.3.3 Server at www.somefirm.com Port 80" |

**Переменные HTTP-полей запроса:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Переменная окружения** | **Описание переменной окружения** |
| HTTP\_HOST | Имя виртуального хоста, которому адресован запрос |
| HTTP\_USER\_AGENT | Программное обеспечение удаленного пользователя. Обычно данная переменная окружения содержит название и версию браузера |
| HTTP\_ACCEPT | Список поддерживаемых клиентов типов содержимого. В последнее время вместо списка браузеры возвращают значение \*.\*, что означает "все типы" |
| HTTP\_ACCEPT\_LANGUAGE | Список поддерживаемых языков в порядке предпочтения, например, ru, en |
| HTTP\_ACCEPT\_ENCODING | Список поддерживаемых методов сжатия |
| HTTP\_ACCEPT\_CHARSET | Список поддерживаемых кодировок |
| HTTP\_CONNECTION | Тип соединения. Возможны два варианта:   * Keep-alive - если после ответа на запрос не нужно разрывать соединение; * Close - если нужно закрыть соединение сразу после ответа на запрос. |
| HTTP\_REFERER | Значение поля REFERER. В этом поле браузер передает URL ресурса, который ссылается на наш сервер. Например, если пользователь перешел на сайт со страницы http://www.somehost.com/page.php, то значение поля REFERER будет http://www.somehost.com/page.php. |
| HTTP\_X\_FORWARDED\_FOR | Если пользователь работает через прокси-сервер, то в этом поле будет IP-адрес компьютера, обратившегося к прокси-серверу. Если данное поле уже содержит значение, то новое значение будет добавлено через запятую. |